

Vorlagen MTS GBS xx v5

!!! Nur ab EEP15.1 mit Plugin1 einsetzbar !!!

Mit diesen Trafos kann man über das GBS Rollmaterialien steuern (Pro Trafo bis zu 98 Rollmaterialien).
Folgende Dateien liefere ich mit und werden über den EEP-internen Installer installiert.

MTS_GBS_01_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_01_v5.lua"
MTS_GBS_02_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_02_v5.lua"
MTS_GBS_03_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_03_v5.lua"
MTS_GBS_04_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_04_v5.lua"
MTS_GBS_05_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_05_v5.lua"
MTS_GBS_06_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_06_v5.lua"
MTS_GBS_07_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_07_v5.lua"
MTS_GBS_08_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_08_v5.lua"
MTS_GBS_09_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_09_v5.lua"
MTS_GBS_10_v5 nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5\MTS_GBS_10_v5.lua"
MTS_GBS_Funktionen_v5 nach "LUA\MTS_GBS_Funktionen_v5.lua"
Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5.pdf nach "LUA\Vorlagen_Tufftuff\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5
\Vorlagen_MTS_GBS_xx_v5.pdf"
MTS_GBS_xx_v5.bl6 nach "Ressourcen\Blocks\Track_objects_track\MTS_GBS\MTS_GBS_xx_v5.bl6"
Vorlage_MTS_GBS_xx_v5.gbs nach "GBS\Vorlagen_MTS_GBS\Vorlage_MTS_GBS_xx_v5.gbs"



Die Zahlen stehen auch in den Trafo-Skripten am Anfang der entsprechenden Zeile, wo man die ID's einträgt.

Zeile 1

- 01** = Anzeige/ Voreinstellen der Geschwindigkeit mit Speicherung / MTS_GBS.ID_Pre / Unsichtbares Signal
- gn = Voreinstellung aktiv
 - aus = Voreinstellung inaktiv
- 02** = Abrufen der voreingestellten Geschwindigkeit und Übergabe an den aktiven Zug / MTS_GBS.ID_Set / Unsichtbares Signal
- 03** = Runterschalten der Zugauswahl / MTS_GBS.ID_ZAL / Unsichtbares Signal
- 04** = Hochschalten der Zugauswahl / MTS_GBS.ID_ZAR / Unsichtbares Signal (Logik)
- 05** = Schalten Zugauswahl übernehmen und Werte abrufen MTS_GBS.ID_ZAS / Unsichtbares Signal
- gn = Übernahme aktiv
 - rt = Auswahl aktiv

Zeile 2

- 06** = Schalten der Kupplung Hinten MTS_GBS.ID_Kupplung_Hinten / Unsichtbares Signal (Logik)
- gn = Kupplung scharf
 - rt = Kupplung abstoßend
 - ge = Kupplung gekoppelt
- 07** = Anzeige der Soll-/ Ist- Geschwindigkeit 100er / MTS_GBS.ID_100er / Unsichtbares Signal (Logik)
- 08** = Anzeige der Soll-/ Ist- Geschwindigkeit 10er / MTS_GBS.ID_10er / Unsichtbares Signal (Logik)
- 09** = Anzeige der Soll-/ Ist- Geschwindigkeit 1er / MTS_GBS.ID_1er / Unsichtbares Signal (Logik)
- 10** = Schalten der Kupplung Vorn / MTS_GBS.ID_Kupplung_Vorn / Unsichtbares Signal (Logik)
- gn = Kupplung scharf
 - rt = Kupplung abstoßend
 - ge = Kupplung gekoppelt

Zeile 3

- 11** = Schalten des Pantographen Hinten / MTS_GBS.ID_Strom_H / Unsichtbares Signal
- gn = Pantographen oben
 - aus = Pantographen unten
- 12** = Runterschalten der Geschwindigkeitsstufen / MTS_GBS.ID_Minus / Unsichtbares Signal
- 13** = Schalter für Halt, Richtungswechsel und Anzeige der aktuellen Richtung / MTS_GBS.ID_Richtung / Unsichtbares Signal (Logik)
- gn = Richtung Vorwärts
 - rt = Richtung Rückwärts
 - ge = Halt, Zug bremsst bis zum Stillstand
- 14** = Hochschalten der Geschwindigkeitsstufen / MTS_GBS.ID_Plus / Unsichtbares Signal
- 15** = Schalten des Pantographen Vorn / MTS_GBS.ID_Strom_V / Unsichtbares Signal
- gn = Pantographen oben
 - aus = Pantographen unten

Zeile 4

- 16** = Horn einschalten / MTS_GBS.ID_Horn / Unsichtbares Signal
- 17** = Licht schalten / MTS_GBS.ID_Licht / Unsichtbares Signal

Licht schalten **!Achtung!** Keine Rückmeldungen zwischen EEP und Lua bei Umschaltung auf anderes Rollmaterial.

- 18** = Rauch schalten / MTS_GBS.ID_Rauch / Unsichtbares Signal

Rauch schalten **!Achtung!** Keine Rückmeldungen zwischen EEP und Lua bei Umschaltung auf anderes Rollmaterial.

- 19** = Kamera-Position übernehmen (Zug gebunden) / MTS_GBS.ID_Kamera / Unsichtbares Signal
- 20** = Kamera_Position auswählen / MTS_GBS.ID_KamAusw / Unsichtbares Signal (Logik)

Zeile 5

21 = Türen öffnen /schließen im Zugverband in Fahrtrichtung links / **MTS_GBS.ID_Tuer_L** / Unsichtbares Signal

- gn = Tür auf
- rt = Tür zu

22 = Türen öffnen /schließen im Zugverband in Fahrtrichtung rechts / **MTS_GBS.ID_Tuer_R** / Unsichtbares Signal

- gn = Tür auf
- rt = Tür zu

Zeile 6

23 = Umschalten zwischen RM und ZV / **MTS_GBS.Achsen.ID_Umschalter** / Unsichtbares Signal

- aus = RM
- gn = ZV

24 = Zurückschalten der Auswahl von Achsen vom RM / **MTS_GBS.Achsen.ID_Ausw_Minus** / Unsichtbares Signal

25 = Vorwärtsschalten der Auswahl von Achsen vom RM / **MTS_GBS.Achsen.ID_Ausw_Plus** / Unsichtbares Signal (Logik)

26 = Übernahme/ Ausführen der Auswahl von Achsen vom RM / **MTS_GBS.Achsen.ID_Ausw_Start** / Unsichtbares Signal

Zeile 7

27 = Kupplungszustand am „Zugende“ und Umschalten/ **MTS_GBS.Kupplung.ID_Kupplung_H** / Unsichtbares Signal (Logik)

28 = Umschalten ob Kupplung Scharf oder Abstoßend nach dem Entkoppeln vom aktiven ZV sein soll / **MTS_GBS.Kupplung.ID_Umschalter** / Unsichtbares Signal

29 = Runterschalten der Anzahl der RM im ZV / **MTS_GBS.Kupplung.ID_Ausw_Minus** / Unsichtbares Signal

30 = Hochschalten der Anzahl der RM im ZV / **MTS_GBS.Kupplung.ID_Ausw_Plus** / Unsichtbares Signal (Logik)

31 = Abkoppeln der RM vom ZV / **MTS_GBS.Kupplung.ID_Ausw_Start** / Unsichtbares Signal

Mit der Version kann man auch über einen Kontaktpunkt ein Rollmaterial auf einen Trafo aktivieren, wenn er dort gelistet ist. Klassisches Beispiel: Ein Güterzug fährt von der Automatikstrecke in den Güterbereich, wo man dann diesen über den Trafo steuern möchte. Oder ein bestimmter Zug legt ein anderes Rollmaterial auf den Trafo.

Folgendes steht dann im Kontaktpunkt (mit Benny's "Codeschnipsel")

MTS_GBS.RM_aendern_Kp(Zugname,MTS_GBS_01) oder kürzer **MTS_GBS.RM_aendern_Kp(Zugname,1)**

Hier wird das Rollmaterial z.B. auf den ersten Trafo gelegt, wenn er in der Tabelle **Name_RM_V** gelistet ist.

Soll aber über den Kontaktpunkt ein anderes Rollmaterial auf den Trafo aktiviert werden, dann steht z.B. das Folgende drin.

MTS_GBS.RM_aendern_Kp(Zugname,MTS_GBS_03,"Rangierlok_01") oder kürzer
MTS_GBS.RM_aendern_Kp(Zugname,3,"Rangierlok_01")

Hier wird das Rollmaterial "Rangierlok_01 auf den Trafo mit der Kennung 3 aktiviert, vorausgesetzt dieses Rollmaterial ist dort auch gelistet.

Die Skripte sind modular aufgebaut. Sie besitzen keine EEPMain.

Zum Einbinden, wenn man einen **Anlagenordner** im LUA- Ordner hat, schreibt man nur in sein „Hauptskript“ z.B.:

```
require("\\Anlagenordner\\MTS_GBS_xx_v5")
```

Für das Wort „**Anlagenordner**“ schreibt man dann natürlich den richtigen Namen des Unterordners.

Für **xx** schreibt man die Trafo-Nummer.

Das Skript **MTS_Trafo_Funktionen_v5.lua** liegt im Lua-Hauptverzeichnis (Standard).

Die entsprechenden Dateien müssen natürlich in den **Anlagenordner** kopiert werden.

In der EEPMain steht dann folgendes z.B.:

```
function EEPMain()
    MTS_GBS.Abfrage()
    return 1
end
```

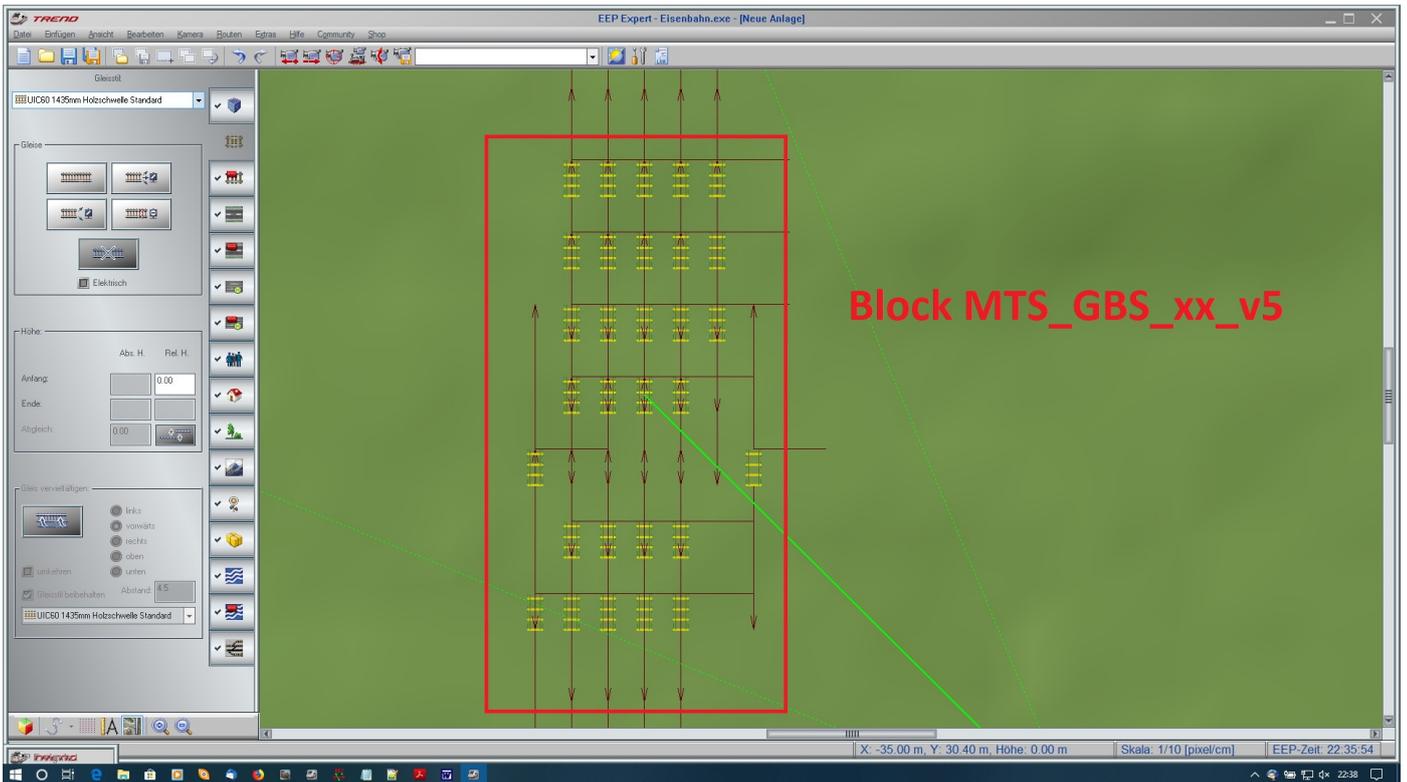
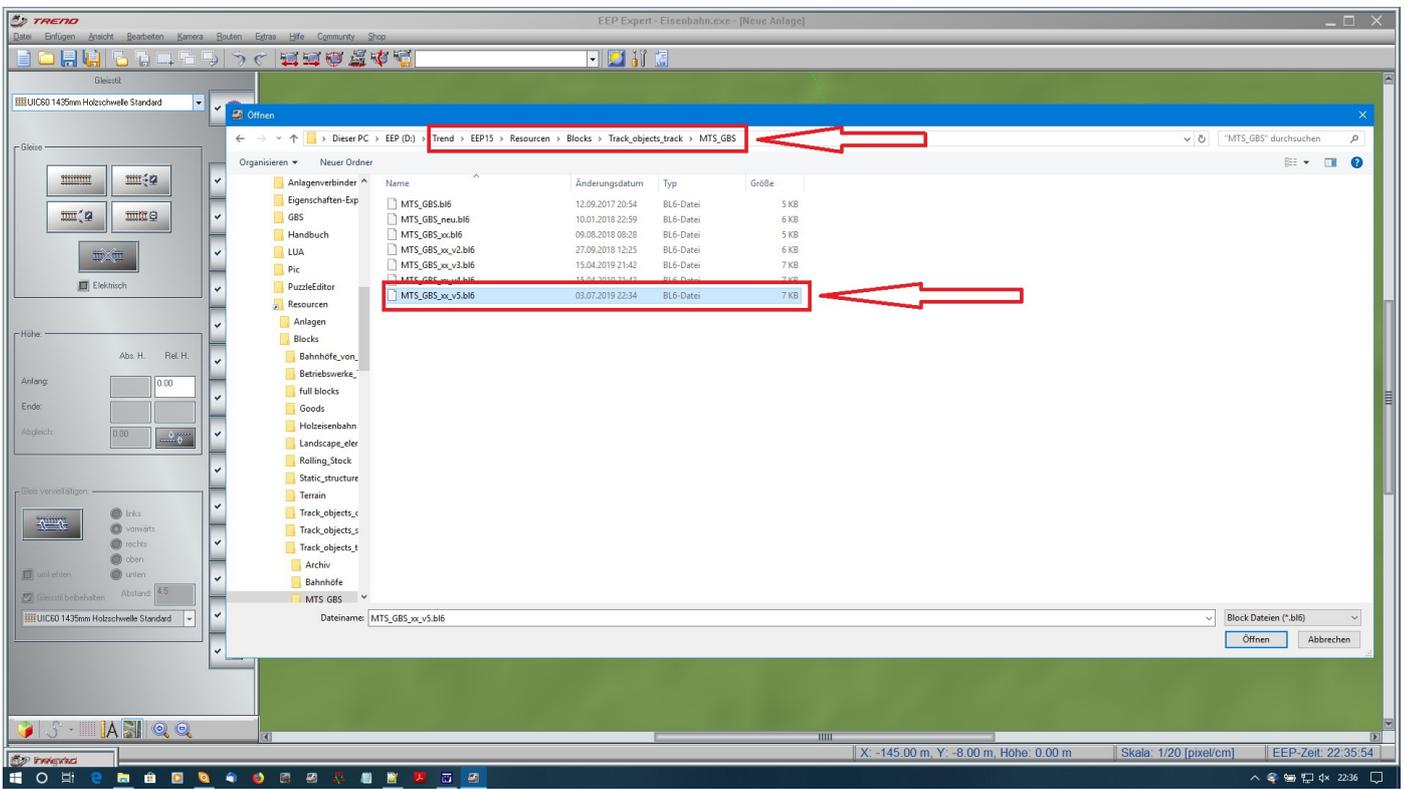
~~Die Standard-Richtung zwischen Name_RM_V und Name_RM_H ist gleich!~~

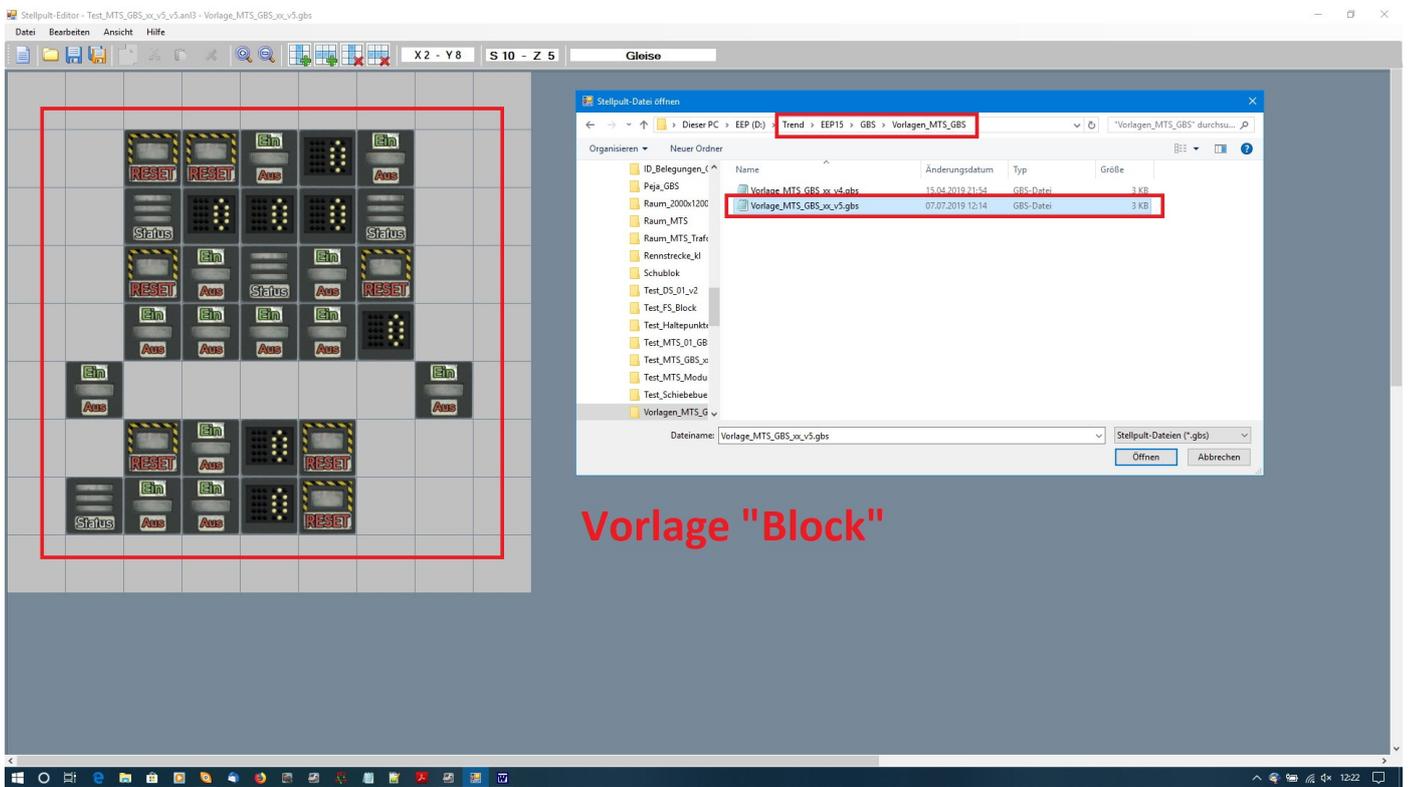
~~Falls sie nicht gleich sein sollte (z.B. bei Talent2), dann vor den entsprechenden Namen in der Tabelle *Name_RM_H* ein **hiv_** mit angeben. Entfällt mit der Version 5.~~

In der Tabelle **MTS_GBS.Achsen.Namen** müssen immer 16 Positionen besetzt werden, mit H am Anfang bedeutet Name_RM_H (Es wird das hintere Rollmaterial angesprochen und dessen Achsen bewegt), ohne H am Anfang, dann die Achsen vom vorderen Rollmaterial (Name_RM_V), wenn es keine Achsenspeicherplätze mehr gibt, dann "" leer lassen.

In den Tabellen **MTS_GBS.Name_Strom_V** und **MTS_GBS.Name_Strom_H** sieht die Tabelle für ein Rollmaterial (RM) so aus {““,““}, Wenn der Stromabnehmer am ersten/ letzten RM ist, dann bleibt an erster Position der Tabelle das ““ stehen. Ansonsten kommt an dieser Stelle der Name vom RM dort hin. An zweiter Stelle kommt der Achsenname vom entsprechenden Stromabnehmer rein.

Benutzt man bestimmte Optionen (Schalter) nicht, lässt man bei der ID-Vergabe die **0** im Ausfüllskript stehen.





Falls noch Fragen sind, einfach im „MEF“ unter „EEP Allgemein“ und dann im Thread „Tufftuff's Bastelraum (Steuerungen mit und ohne LUA)“ melden. Dort habe ich auch einige Beispiele angegeben, wie man was ausfüllt, oder man sieht sich die entsprechenden Videos an, welche ich bereitgestellt habe. Über TeamViewer kann ich Euch gerne helfen, wenn es beim Ausfüllen mal nicht so klappt.

Stand: 07.07.2019

MfG. Jörg (Tufftuff)